



FIFA

For the Game. For the World.



Loi 11 Hors-jeu

- Éléments de la Loi
- Position de hors-jeu
- Jeu actif
 - **Intervention dans le jeu**
 - **Influence d'un adversaire**
 - **Tirer un avantage**
- Infractions
- Recommandations



Position de hors-jeu si:

- **Plus près** de la ligne de but adverse qu'à la fois le ballon et l'avant-dernier adversaire.

Exceptions si:

- Dans sa propre moitié de terrain.
- À la même hauteur que l'avant-dernier adversaire ou que les deux derniers adversaires.

Pas d'infraction si un joueur reçoit directement le ballon:

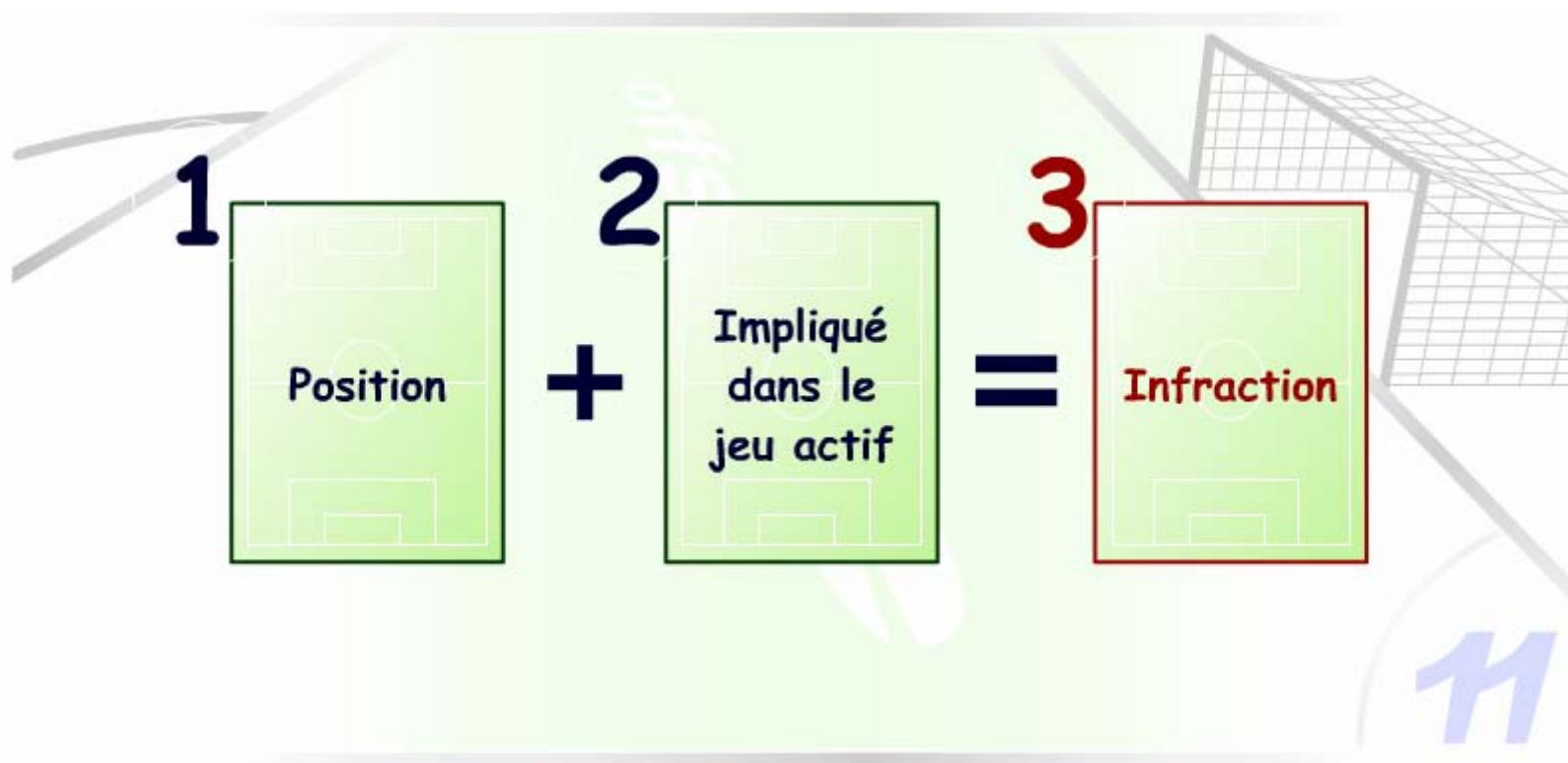
- d'un coup de pied de but
- d'un rentrée de touche
- d'un coup de pied de coin

Quand?

- Au moment où le ballon est touché ou joué par un coéquipier.

Jeu Actif

- Intervention dans le jeu.
- Influence d'un adversaire.
- Tirant un avantage de cette position.



Un joueur est en **position de hors-jeu** si:

- il est **plus près** de la ligne de but adverse qu'à la fois le **ballon** et l'avant-dernier adversaire

Un joueur n'est pas en **position de hors-jeu** si:

- il est dans sa propre moitié de terrain

IFAB - décision 1:

- il convient de prendre en considération toute partie de la tête, du corps ou des pieds de l'attaquant par rapport à l'avant-dernier défenseur, au **ballon**, ou à la **ligne médiane**
- dans la prise de cette décision, les bras ne sont pas considérés comme une partie du corps

Position en jeu

Position de hors-jeu





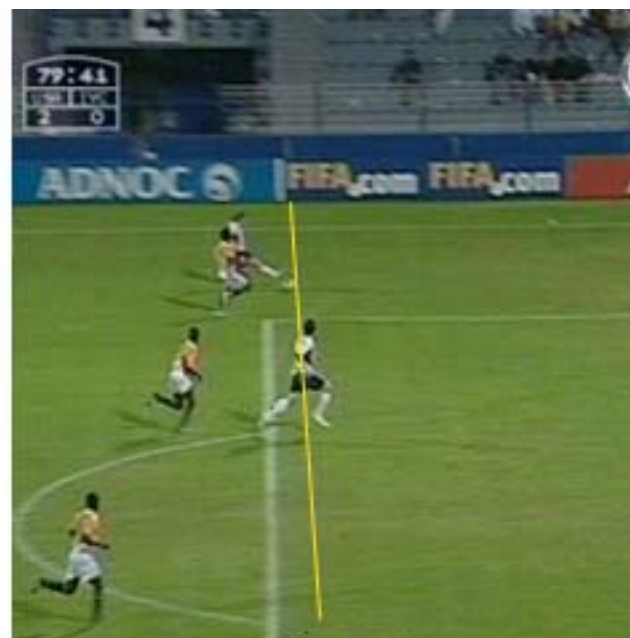
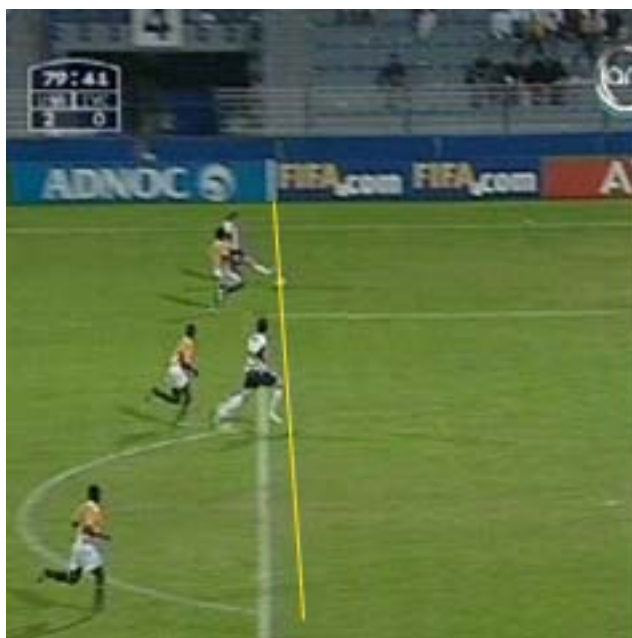
Position de hors-jeu

« En regard au ballon »

7

Position en jeu

Position de hors-jeu





Position de hors-jeu

« En regard au deuxième dernier défenseur »

8

Position en jeu



Position de hors-jeu



Position de hors-jeu

« En regard à la ligne médiane »

9

Position en jeu



Position de hors-jeu





Jeu actif

10

Être en position de hors-jeu n'est pas une infraction en soi.

La position de hors-jeu d'un joueur ne doit être sanctionnée que si, au moment où le ballon est touché par un coéquipier ou est joué par l'un d'eux, le joueur prend, de l'avis de l'arbitre, une part active au jeu:

- **en intervenant dans le jeu, ou**
- **en influençant un adversaire, ou**
- **en tirant un avantage de cette position**



Intervenir dans le jeu

11

"Intervenir dans le **jeu**" signifie:

- **jouer ou toucher le ballon passé ou touché par un coéquipier**



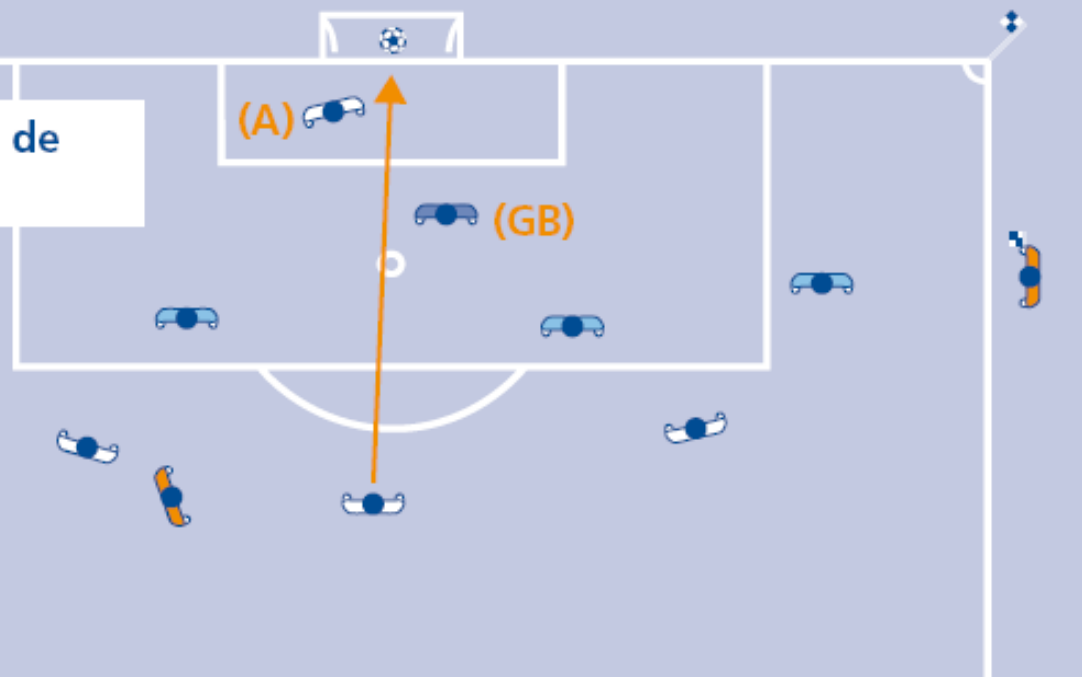
Un attaquant **en position de hors-jeu** (A), n'influençant pas un adversaire, **touche le ballon**.

L'arbitre assistant doit lever son drapeau dès que le joueur **touche le ballon**.

2

Intervenir dans le jeu

Pas d'infraction de hors-jeu



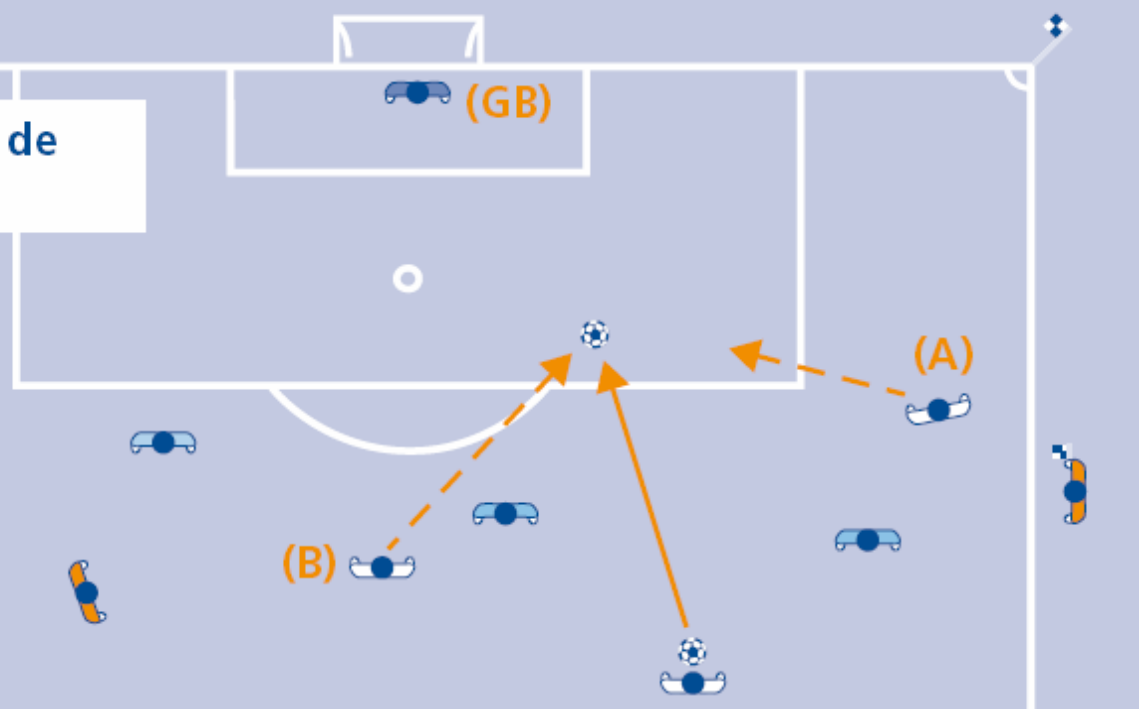
Un attaquant **en position de hors-jeu** (A), n'influçant pas un adversaire, **ne touche pas** le ballon.

Le joueur ne peut être pénalisé car il n'a pas touché le ballon.

3

Intervenir dans le jeu

Pas d'infraction de hors-jeu



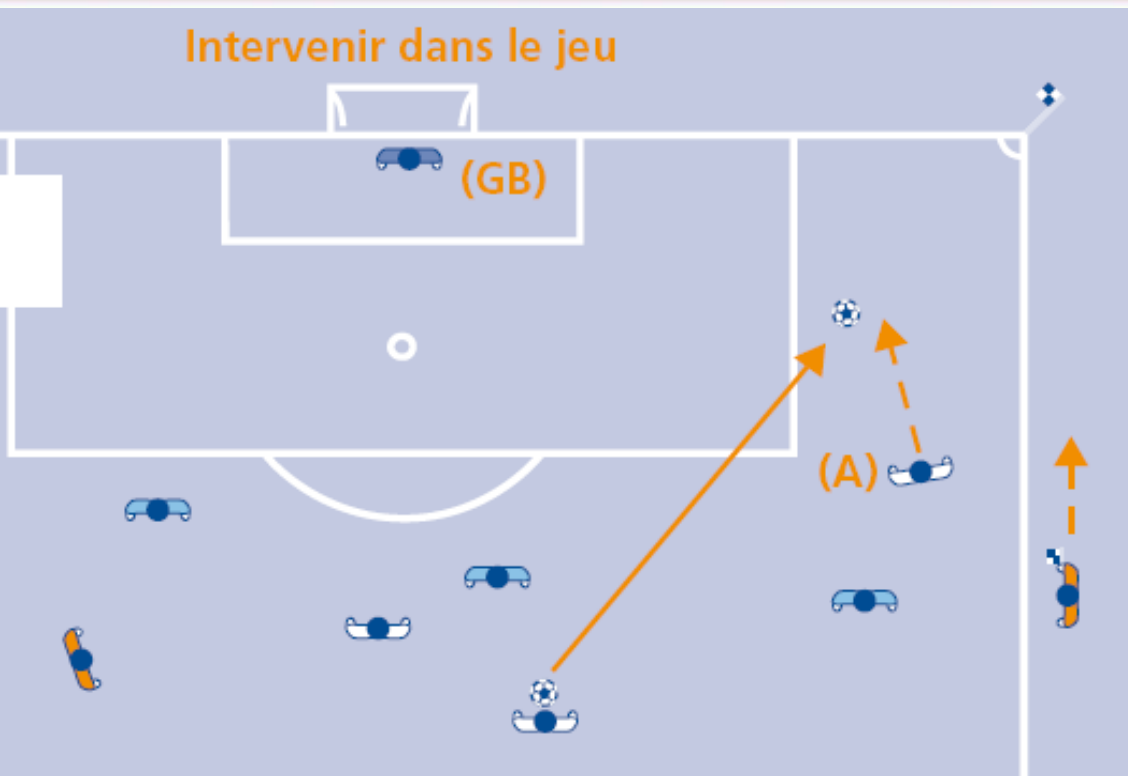
Un attaquant **en position de hors-jeu** (A) court en direction du ballon et un coéquipier qui n'est **pas en position de hors-jeu** (B) court aussi en direction du ballon et le joue. Le joueur (A) ne peut être pénalisé car il n'a pas touché le ballon.

4

Intervenir dans le jeu

Infraction de
hors-jeu

-  Gardien de but
-  Défenseur
-  Attaquant
-  Arbitre
-  Déplacement du ballon
-  Déplacement du joueur



La **position de hors-jeu** d'un joueur **(A)** peut être sanctionnée avant que le ballon ne soit joué ou touché, si de l'avis de l'arbitre, aucun autre coéquipier qui n'est pas en position de hors-jeu a l'occasion de jouer le ballon.

5

Intervenir dans le jeu

Coup de pied de but

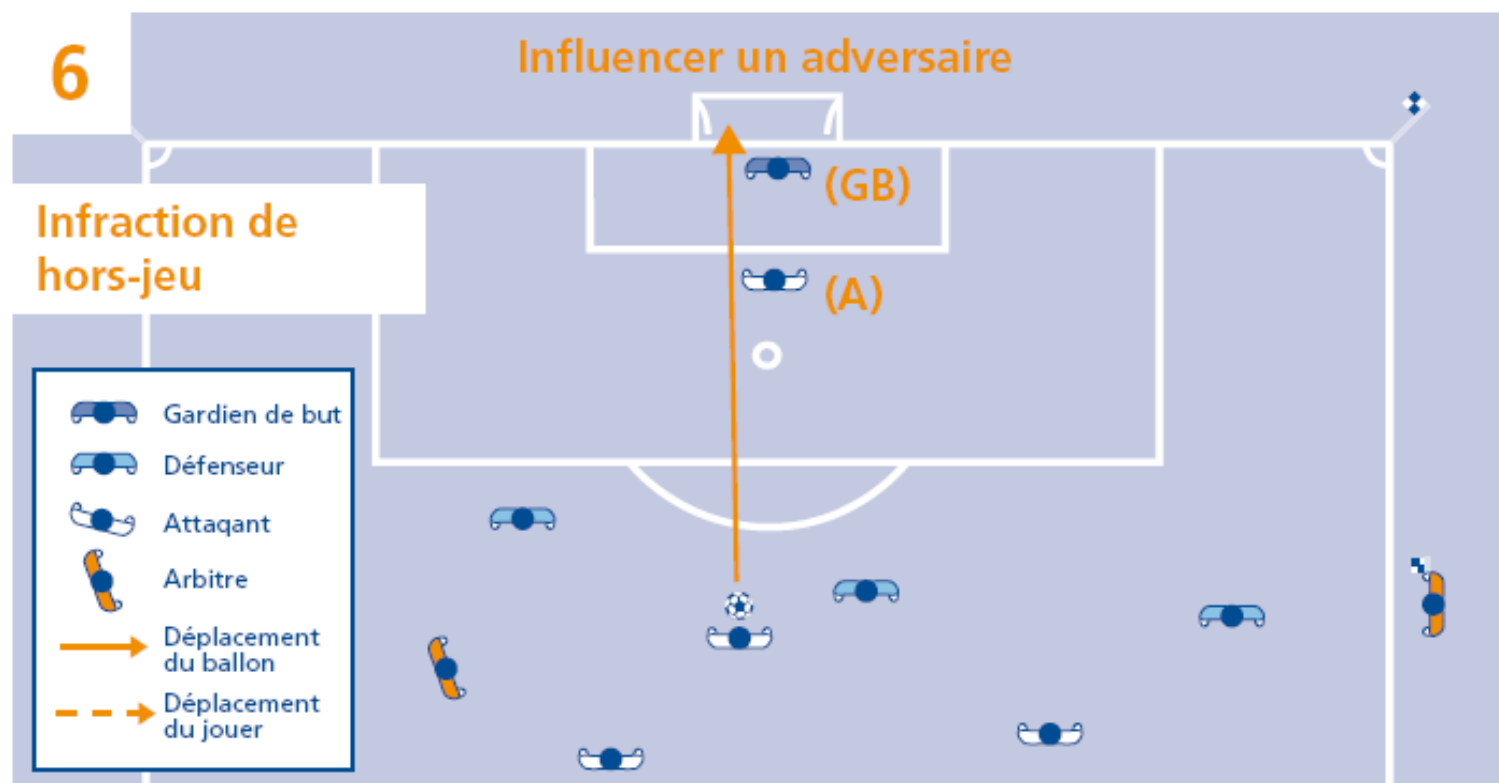


Un attaquant **en position de hors-jeu** (1) court en direction du ballon et **ne touche pas le ballon.**

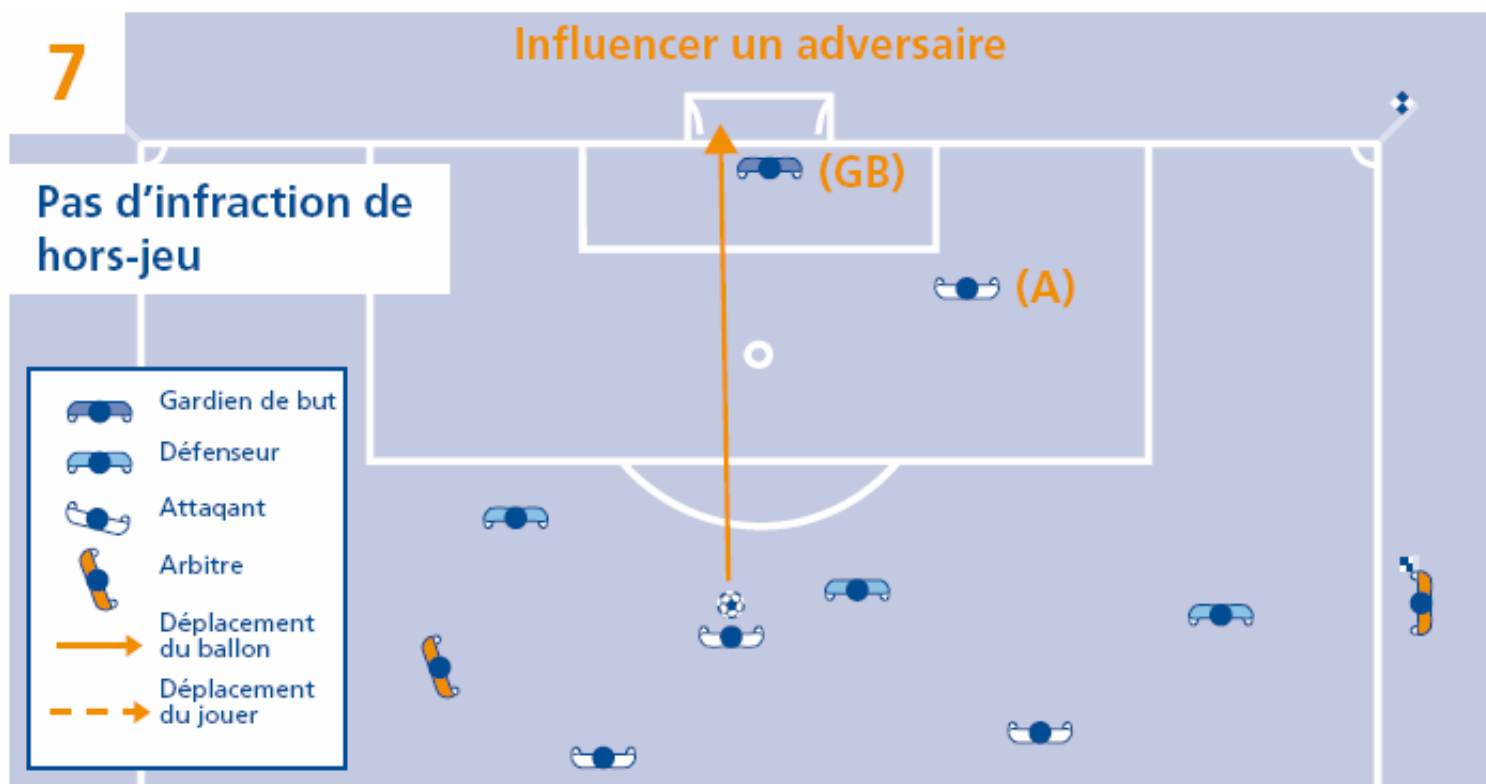
L'arbitre assistant doit signaler un **coup de pied de but.**

"Influencer un adversaire" signifie:

- empêcher un adversaire de jouer ou d'être en mesure de jouer le ballon. Par exemple, en entravant clairement la vision du jeu ou les mouvements du gardien de but
- être sur la trajectoire d'un tir, faire un geste ou un mouvement qui distrait un adversaire



Un attaquant **en position de hors-jeu** (A) bloque la ligne de vision du gardien de but. Il doit être pénalisé car il empêche un adversaire de jouer ou d'être capable de jouer le ballon.

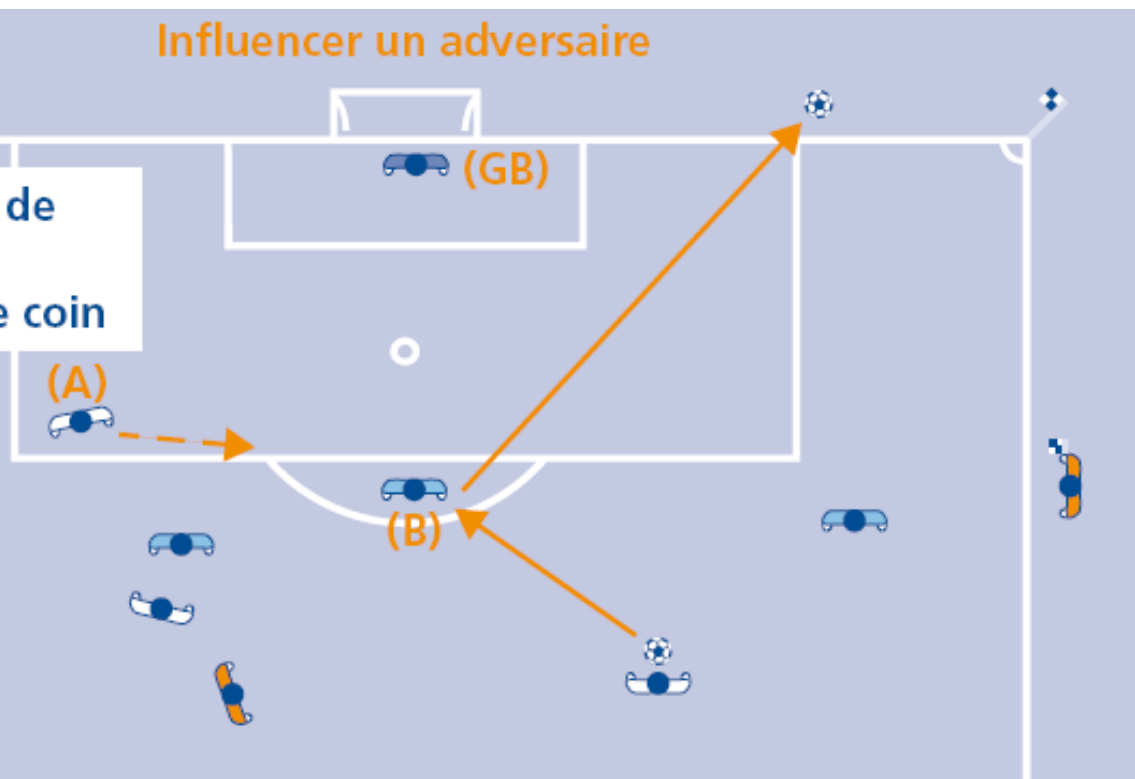


Un attaquant **en position de hors-jeu** (A) ne gêne **pas** la ligne de vision du gardien de but et ne fait pas de geste ou mouvement le trompant ou le distrayant.

8

Influencer un adversaire

Pas d'infraction de
hors-jeu
Coup de pied de coin

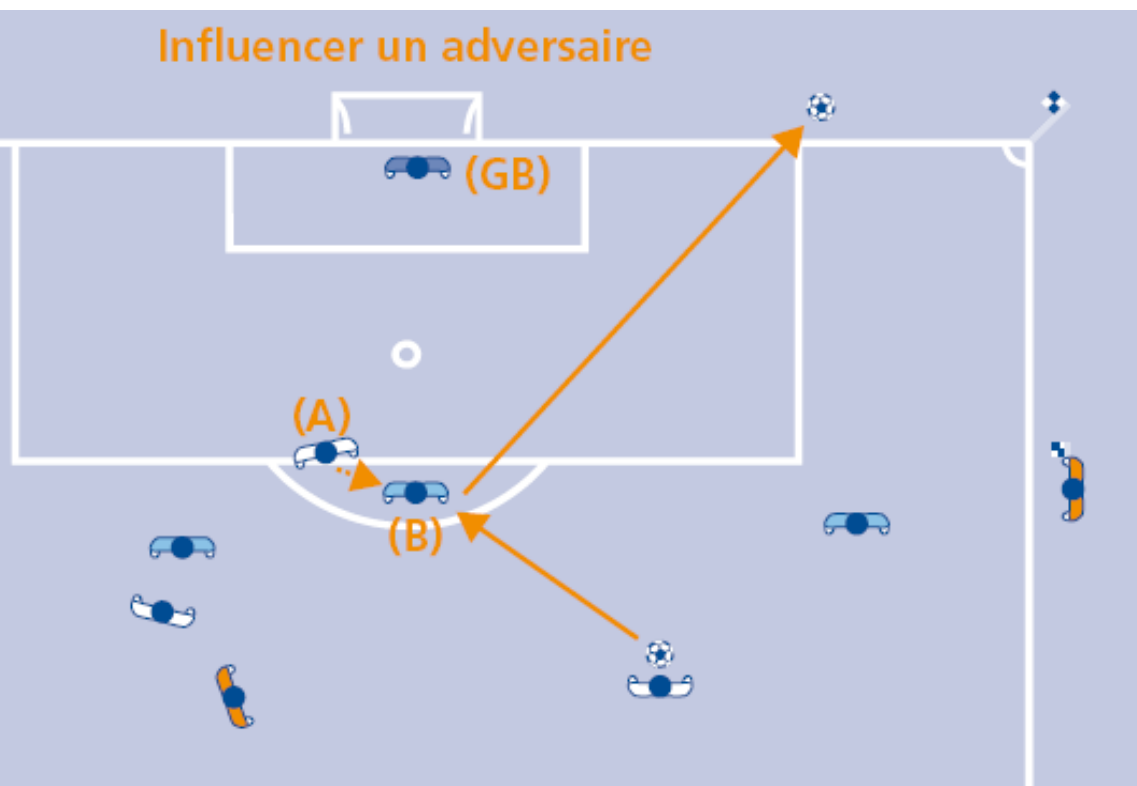


Un attaquant **en position de hors-jeu** (A) court en direction du ballon mais n'empêche pas l'adversaire de jouer le ballon.
(A) ne fait **pas** de geste ou mouvement trompant ou distrayant (B).

9

Influencer un adversaire

Infraction de hors-jeu



Un attaquant **en position de hors-jeu** (A) court en direction du ballon et empêche l'adversaire (B) de jouer le ballon.

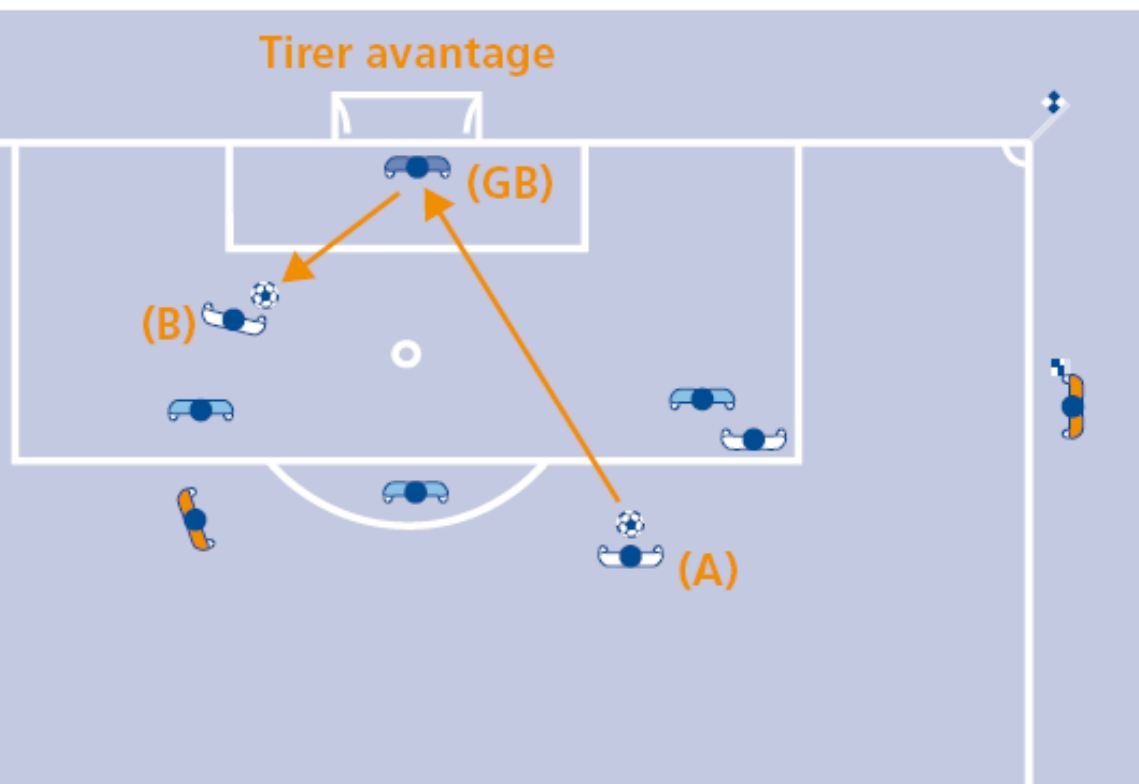
Le joueur (A) fait des gestes ou mouvements trompant ou distrayant le joueur (B).

Tirer un avantage

- " Tirer un avantage " signifie:
- jouer un ballon qui rebondit sur un poteau ou sur la barre transversale après avoir été en position de hors-jeu
 - jouer un ballon qui rebondit sur un adversaire après avoir été en position de hors-jeu

10

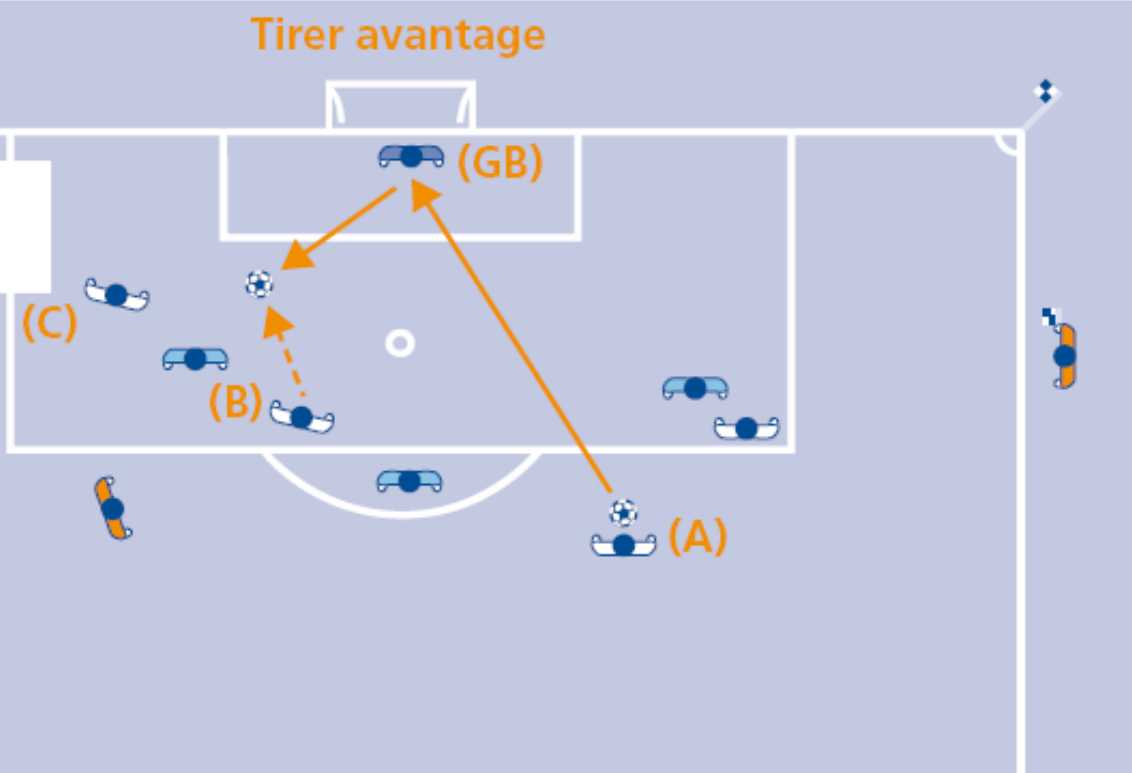
Infraction de
hors-jeu



Le tir d'un coéquipier (A) rebondit sur le gardien de but et arrive sur le joueur (B) qui est pénalisé pour **avoir joué le ballon** en étant auparavant **en position de hors-jeu**.

11

Pas d'infraction
de hors-jeu

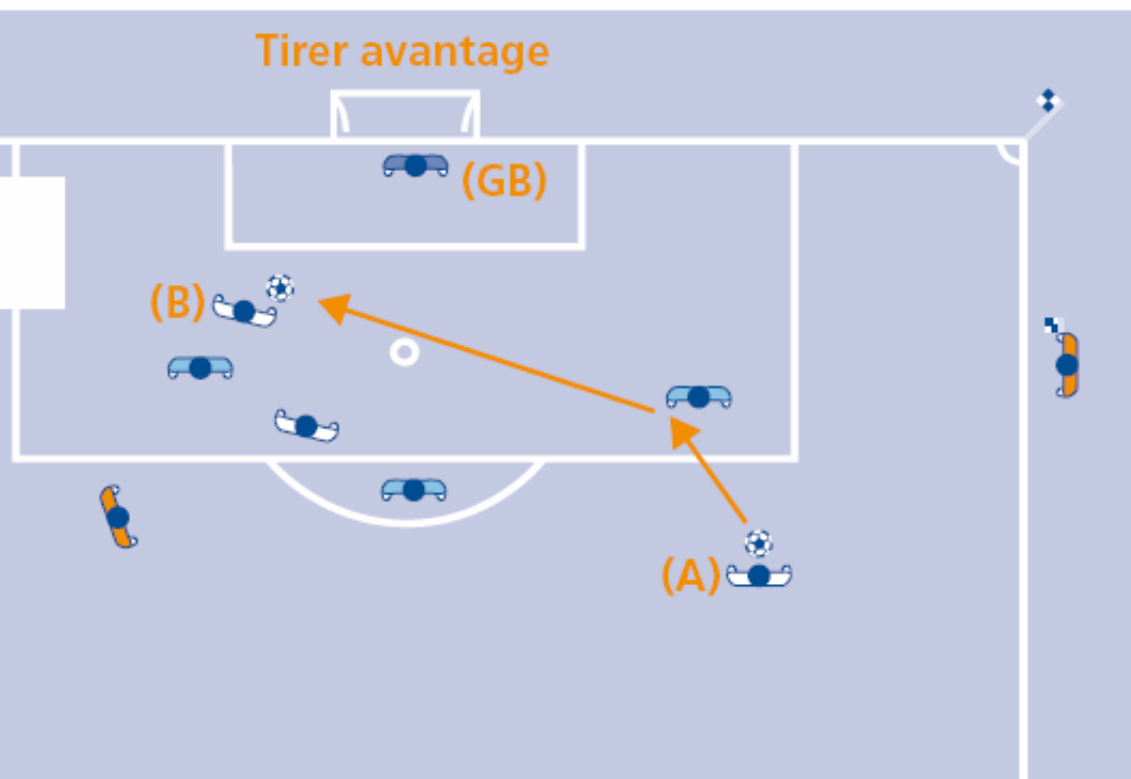


Le tir d'un coéquipier (A) rebondit du gardien de but. Le joueur (B), qui n'est pas en position de hors-jeu, joue le ballon.

Le joueur (C) **en position de hors-jeu** n'est pas pénalisé car il n'a pas tiré avantage de sa position car il n'a pas touché le ballon.

12

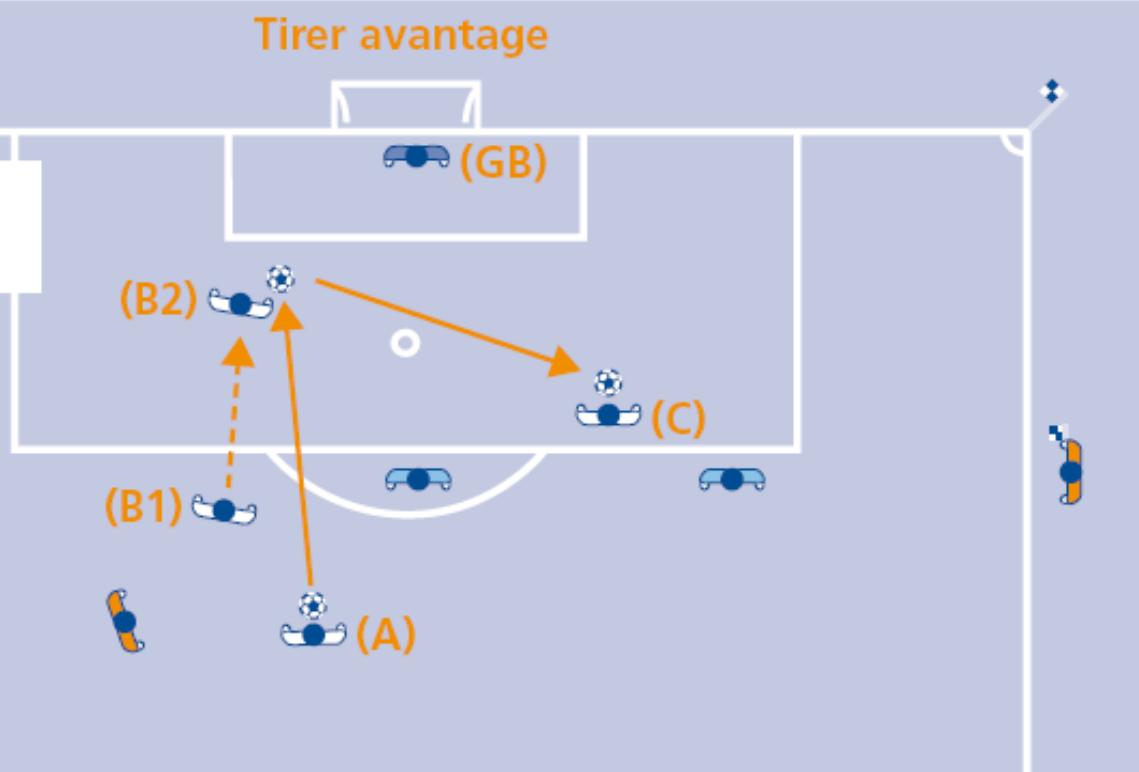
Infraction de
hors-jeu



Le tir d'un coéquipier (A) rebondit sur un adversaire et arrive sur l'attaquant (B) qui est pénalisé pour avoir **joué le ballon** en étant auparavant **en position de hors-jeu**.

13

Pas d'infraction
de hors-jeu



Un attaquant (C) **en position de hors-jeu**, ne gêne pas l'adversaire, lorsqu'un coéquipier (A) passe le ballon au joueur (B1) qui n'est pas en position de hors-jeu, court en direction du but adverse et passe le ballon (B2) au coéquipier (C). L'attaquant (C) ne peut être pénalisé car lorsque le ballon lui a été passé, il **n'était pas en position de hors-jeu**.

Lorsqu'un hors-jeu est sifflé, l'arbitre accorde un coup franc indirect à l'endroit où le joueur se trouvait au moment où le ballon lui a été adressé par un de ses coéquipiers.

Si un joueur se place volontairement derrière sa propre ligne de but pour mettre un adversaire hors-jeu, l'arbitre devra faire signe de continuer à jouer et, au premier arrêt de jeu, avertir le joueur pour avoir quitté le terrain délibérément et sans autorisation.

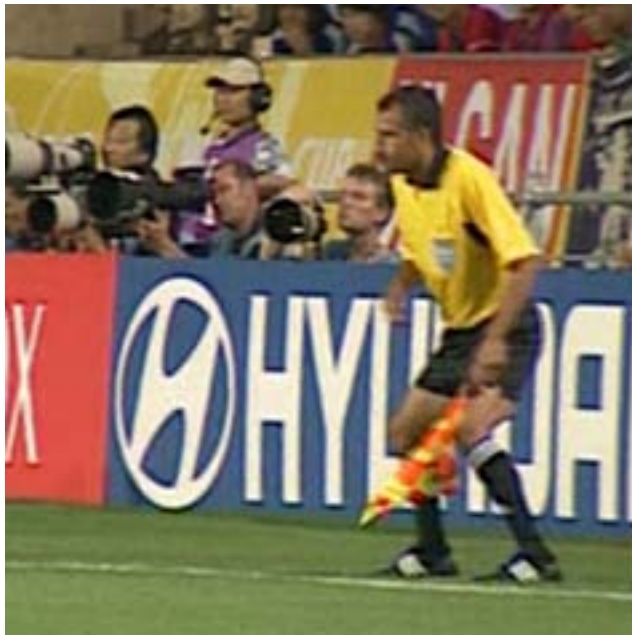
Un joueur se trouvant en position de hors-jeu ne sera en revanche pas sanctionné s'il sort du terrain pour montrer à l'arbitre qu'il ne fait pas action de jeu.

- **toutefois, si l'arbitre considère qu'il est sorti du terrain pour des raisons tactique et qu'il a tiré un avantage indu en retournant ensuite sur le terrain, le joueur devra être averti pour comportement antisportif**
- **le joueur doit demander à l'arbitre l'autorisation de retourner sur le terrain**

Si un joueur en position d'attaquant demeure immobile dans le but au moment où le ballon franchit la ligne de but, le but doit être accordé.

- **toutefois, si le joueur distrait un adversaire, le but sera refusé et le joueur sera averti pour comportement antisportif, le jeu reprendra par une balle à terre à l'endroit où le ballon se trouvait***

Concentration.



Bonne position.



Bonne position.



Changer de champ de vision due à une **mauvaise position.**



Technique de course adaptée:

- **pas chassés. Meilleur champ de vision**



Technique d'attente avant d'agir:

- enregistrer la position de l'attaquant avant de juger son implication dans le jeu actif
- pour juger son implication dans le jeu actif, tenez compte du mouvement du ballon:
 - direction
 - vitesse
 - distance
 - déviation
 - etc
- mieux vaut que la décision soit **légèrement tardive et correcte** que rapide et fausse

Entraînement technique.



Entraînement technique.

